

僅高出一本綫1分，為何被北大錄取？

七分靠高考
三分拼志願

近日，一條高考志願“錦鯉”附體雲南一考生，引發關注衝上熱搜。“一個真敢報，一個真敢收”，網友是既驚羨又酸。

七分考三分報，運氣確實是實力的一部分。考到985的分，志願填到了“民辦三本”，這幾年數起“高分低就”的大烏龍，就讓人唏噓不已。

而今面對幸運考生“低分高就”，不少人却抱着勸退姿態——進北大吃得消不？

“錦鯉”

日前，雲南省招生考試院發布《雲南省2021年7月21日普高錄取日報》，公布了一本批次的231所高校在雲南的錄取分數綫以及錄取人數。

日報顯示，在今年北京大學醫學部（護理學專業）錄取的雲南考生中，有一位考生原始志願最低分為521分。

521分的成績，僅比一本綫高出1分。根據2021年雲南省普通高校招生錄取最低控制分數綫，今年雲南省理工類一本最低控制綫為520分。

北京大學醫學部（護理學專業）今年在雲南錄取6人，最低分為該考生的521分，最高分672分，分差達151分，相當於雲南高考一門數學滿分卷子。

截至日報發布日期，今年清華、北大在雲南一本批次已招錄63人。其中，北京大學醫學部錄取28人，原始志願最低分為675分。從北京大學醫學部在雲南省的歷年最低錄取分看，2020年為671分，2019年為679分。

類似“錦鯉”，去年曾在雲南隔壁省份出現過。廣西省2020年本

科一批投檔結果顯示，一名高考分數為522分的考生，成功衝進了“雙一流”高校北京交通大學。2019年，北京交通大學在廣西省的理科最低錄取分數綫為620分，考生還真敢報。

七分靠高考，三分拼志願。高考報志願有錦鯉，當然也有烏龍。

2020年廣東一理科考生，分數632分，原本應該是想報電子科技大學，結果志願填成了電子科技大學成都學院。後者是獨立學院，即原先公眾眼中的“民辦三本”。同年廣東還有一位考生，錯把華南理工大學廣州學院當成了華南理工大學。

在高等教育普及化時代，超過八成的高考生都能上大學，高考不再被賦予“改變命運”的使命。填報志願，有時却可以。

概率

志願填報讓“低分高就”成為可能。

升學規劃專家梁挺福向中國新聞周刊表示，“低分高就”不容易，也并非不可能。僅高出一本綫1分就能被北大護理學錄取，有運氣和勇氣的成分，更有報考技巧下博弈的考量。

北京大學醫學部的護理學專業，今年是第一年面向雲南考生招生，可能沒有引起更多考生和家長的關注，所以才出現了該專業的報考小年。

“高考大小年”是民間的一種說法。遇到高考小年，某些高校由于招生遇冷，就不得不將錄取分相應地降下來。誰逮着了，便化身錦鯉。

梁挺福表示，志願填報終究比拼的還是信息收集和數據分析能力。實現“低分高就”有的人確實靠運氣，但更多還是依賴足夠多的大數據分析和豐富的報考經驗，像

“田忌賽馬”那樣取勝。

值得注意的是，名校在錄取分數上并非永遠高不可攀，在招生遇冷時也不得不放下身段。

7月26日，廣東省教育考試院發布《關於做好廣東省2021年本科批次院校徵集志願和網上錄取工作的通知》，廣東省招生辦決定對該批次缺額計劃徵集志願，組織二次錄取。

徵集志願，是對上一個錄取批次的大學招生計劃沒有招滿或是大學突然有了新增的招生計劃，再統一組織一次考生志願填報的環節。

目前廣東省高考本科批次大部分院校已完成招生計劃，不過因為部分考生志願填報“不服從專業調劑”等原因，導致退檔產生少量缺額計劃。

根據考試院發布的最新徵集志願表格，其中不乏名校。歷史類專業有東北師範大學新聞傳播學類、深圳大學護理學等；物理類專業更多，比如吉林大學通信工程、四川大學環境工程等。

高考大省河南今年公布本科一批投檔綫後，又公布了這一批次的徵集志願名單，不少“雙一流”高校出現斷檔，在第一次的招生中沒有招滿。

像蘭州大學等幾所名校未招滿的專業，在這次的徵集志願中，備檔綫都設置了518分，518分是今年河南省理科的一本綫。

當然，梁挺福指出，在高考志願填報過程中“低分高就”，每年有意外，有驚喜，但這絕非常態。

畢竟三分報七分考，運氣能否出現，先決條件還是實力。

選擇

被名校錄取是運氣，念完四年更需要實力。

羨慕的同時，不少人也顧慮，



“低分高就”上名校可能會挂很多科，甚至會被退學。

大學嚴出加碼，是近幾年高校教學的主基調。就在不久前，南通大學擬對超出規定學習年限內未完成學業的112名本科生作出自動退學處理，再次引發“大學畢業難”的大討論。

慶幸的是，高等教育趨向多元化方向發展，今天的考生不一定會局限于錄取什麼專業就被限定在這個專業，還有不少機會進行再選擇。

梁挺福指出，不能因為未來學習壓力大，就不敢去爭取更好的就讀名校的機會。在大學期間有轉專業的機會，如果本專業實在學習困難，可以申請轉專業，去學習自己喜歡的，或者相對而言學習難度不是很大的專業。

事實上，大多“撿漏”而來的名校專業屬於冷門一類，日後影響就業才是不少人的顧慮所在。

北京大學教育學院研究員盧曉東指出，很多大學不讓自由轉專業，第二學士學位則給了學生一個求學心儀專業的機遇。這是中國高等教育固有的一個問題，大學生

畢業時發現，就業市場不太接近自己所學的專業。

2020年第二學士學位重啓，並重點支持高校在國家急需的公共衛生與預防醫學、大數據、集成電路、家政服務等相關領域增設第二學士學位專業，這些專業畢業後有一定的就業優勢。

近年來就業形勢嚴峻，社會整體的就業門檻也在水漲船高，高學歷越發成為就業的一塊敲門磚，就業成為多數大學生的考研動機。一些不被看好的冷門專業，進一步深造未必就沒有未來。

必須承認的是，梁挺福指出，“低分高就”者們在就讀頂尖985大學期間，有可能會被各路學霸“碾壓”，因此要及時調整好心態，在學霸堆中取長補短，跟着住、追得上。

中國教育科學研究院研究員儲朝暉指出，相比在意考上什麼學校，在意自己的狀態是不是還在成長，這才是上大學的關鍵。

在山頂的人沒有目標走的就是下坡路，因此大學生進入大學時就要建立新的生活、學習目標，要盡可能地適應學習方式的變化。校門之外，社會路還很長。

王者榮耀禁止未滿12歲用戶充值， 網易也限制未成年人消費

遊戲未成年人保護正在持續升級。騰訊繼出臺“雙減”措施之後，旗下的王者榮耀發布健康系統升級公告（以下簡稱“公告”），明確表示未滿12周歲用戶將無法進行遊戲充值。

未成年人每月充值上限最高400元

公告稱，為進一步加大未成年人的保護力度，將升級健康系統規則，未成年用戶每日22時至次日8時禁玩，國家法定節假日每日限玩2小時，其他時間每日限玩1小時。未滿12周歲的用戶無法進行遊戲充值；12周歲（含）以上未滿16周歲的用戶，單次充值上限50元人民幣，每月充值上限200元人民幣；16周歲（含）以上未成年用戶，單次充值上限100元人民幣，每月充值上限400元人民幣。

此外，王者榮耀健康系統還對遊客模式進行了限制。在iOS遊客體驗模式下，同一臺硬件設備15天內累計遊戲時長不超過1小時，且無法進行充值。

8月3日，騰訊就發布聲明表示，為進一步加大未成年保護力度，將從《王者榮耀》試點，逐步面向全綫遊戲推出“雙減、雙打、三提倡”的七條新舉措。七條新舉措中的“雙減”指減時長與減充值，即將執行比政策要求更嚴厲的未成年用戶在綫時長限制，非節假日從每天1.5小時降低至1小時，節假日從每天3小時減到2小時；未滿12周歲未成年人（“小學生”）禁止在遊戲內消費。“雙打”指打擊身份冒用與打擊作弊。即針對未成年人冒充成年人遊戲的情況，將原來的“零點巡查”升級為“全天巡查”，可疑賬戶全部重新認證；積極配合政策，打擊用戶通過加速器登陸及部分第三方平臺買賣成年人賬號的行為。

網易也將限制遊戲消費

此外，8月3日，網易遊戲宣布，啓動2021年“暑期未成年網絡環境專項整治”活動，針對未成年人遊戲時間、遊戲消費也進行合理限制。據悉，在此次暑期專項行動中，網易遊戲還將針對旗下直播平臺、社交平臺加強審核，並對平臺內容開展篩查行動，清理處置相關違法違規的信息和賬號。

值得一提的是，針對目前社會關注的未成年消費問題，網易加大消費幹預力度。據網易網面稱，目前暑期專項治理活動已前置幹預疑似未成年玩家28968名。

防沉迷機制不斷加碼

據了解，防止未成年人沉迷網絡的機制正在持續升級。2019年11月，國家新聞出版署出臺《關於防止未成年人沉迷網絡遊戲的通知》，要求實行網絡遊戲用戶賬號實名註冊制度，嚴格控制未成年人使用網絡遊戲時段、時長。

今年6月1日起施行的新修訂的《未成年人保護法》為加強監管防止沉迷新修訂的未成年人保護法專門增設“網絡保護”一章。針對未成年人沉迷網絡等問題，新修訂的未成年人保護法作出規定：網絡產品和服務提供者不得向未成年人提供誘導其沉迷的產品和服務。網絡遊戲、網絡直播、網絡音視頻、網絡社交等網絡服務提供者應當針對未成年人使用其服務設置相應的時間管理、權限管理、消費管理等功能。

7月29日，中宣部出版局副局長楊芳在中國國際數字娛樂產業大會上表示，國家層面的防沉迷實名認證平臺已建成，接入企業5000多家、遊戲超萬款，初步達成了防沉迷工作的基礎性目標。下一步，中宣部出版局將始終把防沉迷作為重中之重。

對此，有業內人士分析，雖然遊戲行業不斷完善未成年人保護體系，實行嚴格的實名註冊、限制充值金額、限制遊戲時間等措

王者榮耀健康系統升級公告

王者运营团队 时间：2021-08-04

分享到：

尊敬的玩家：

在国家新闻出版署《关于防止未成年人沉迷网络游戏的通知》相关规定的基础上，腾讯为进一步加强未成年人的保护力度，将升级健康系统规则，升级后的规则如下：

- 【游戏时长限制】
未成年用户每日22时至次日8时禁玩，国家法定节假日每日限玩2小时，其他时间每日限玩1小时。
- 【游戏消费限制】
未滿12周岁的用户无法进行游戏充值；
12周岁（含）以上未滿16周岁的用户，单次充值上限50元人民币，每月充值上限200元人民币；
16周岁（含）以上未成年用户，单次充值上限100元人民币，每月充值上限400元人民币。
- 【游客模式限制】
在iOS游客体验模式下，同一台硬件设备15天内累计游戏时长不超过1小时，且无法进行充值。

上述规则将从今天开始陆续生效。

健康系统规则每日时长刷新为0点，通过健康系统强制的时段、时长和消费管理，我们可以帮助孩子建立健康的游戏习惯，同时也尽量避免因为孩子的游戏行为可能导致的家庭矛盾。

感谢您的支持与理解。

施，但仍有制度上的漏洞需要不斷填補；此外，防止未成年人沉迷網絡遊戲是需要多方共同發力的過程，學校、家長和企業這三方都應當承擔起自己的責任，形成合力。